

استخراج اتوماتیک ساختمان از تصاویر ماهواره‌ای با قدرت تفکیک بالا با استفاده از آنالیز واریانس

رضا عطار زاده^۱، مهدی مومنی^۲، سید امیر حسن منجمی^۳

۱. دانشجوی کارشناسی ارشد سنجش از دور دانشگاه اصفهان r.attarzadeh@gmail.com

۲. استادیار گروه مهندسی نقشه برداری دانشگاه اصفهان momeni@eng.ui.ac.ir

۳. استادیار گروه مهندسی کامپیوتر دانشگاه اصفهان monadjemi@eng.ui.ac.ir

چکیده

استخراج اتوماتیک عارضه ساختمان از تصاویر ماهواره‌ای، به عنوان یک موضوع مهم تحقیقاتی در حوزه سنجش از دور و ماشین بینایی مطرح است. الگوریتم‌های بسیاری برای استخراج ساختمان‌ها از تصاویر ماهواره‌ای ارائه شده‌اند که غالباً معیارهای رادیو متریکی و هندسی، تشخیص لبه‌ها و سایه را به عنوان معیارهای استخراج ساختمان در نظر گرفته‌اند. در این مقاله سعی شده با استفاده از آنالیز واریانس و در نظر گرفتن توامان مقادیر واریانس ساختمان و پیکسل‌های مجاور به ارائه راهکاری جهت شناسایی و استخراج اتوماتیک ساختمان در تصاویر با قدرت تفکیک مکانی بسیار بالا بپردازد.

واژه‌های کلیدی: استخراج اتوماتیک ساختمان، آنالیز واریانس، قدرت تفکیک مکانی بالا

۱- مقدمه

امروزه با ظهور سنجنده‌های با قدرت تفکیک مکانی بالا امکان تهیه نقشه‌های بزرگ مقیاس و استخراج اتوماتیک عوارض ساخته دست بشر فراهم گردیده است. همزمان با ظهور این نسل از سنجنده‌ها، استخراج اتوماتیک عوارض مصنوعی در مناطقی با واریانس محلی بالا، زمینه تحقیقاتی جدیدی را پیش روی محققان قرار داده، که تحقیقات بیشتر در این زمینه منجر به نتایج ارزنده‌ای در مدیریت بهینه مناطق شهری با استفاده از فناوری سنجش از دور خواهد گردید.

به طور کلی می‌توان از دو رویکرد ناحیه‌ای (شیء گرا) و پیکسل مبنای استخراج اتوماتیک ساختمان‌ها استفاده نمود هر چند که مطالعات موردی با استفاده از شکل‌شناسی ریاضی و تبدیل فوریه نیز انجام شده است. در این تحقیق با تکیه بر ویژگی واریانس و در نظر گرفتن توامان مقادیر واریانس ساختمان و پیکسل‌های مجاور، راهکاری جهت شناسایی و استخراج اتوماتیک ساختمان در تصاویر با قدرت تفکیک مکانی بسیار بالا ارائه شده است. روش ذکر شده بر روی چند تصویر مختلف از نظر آرایش ساختمان‌ها (اندازه و جهت)، پیاده‌سازی شده و نتایج امیدبخشی حاصل گردیده است.

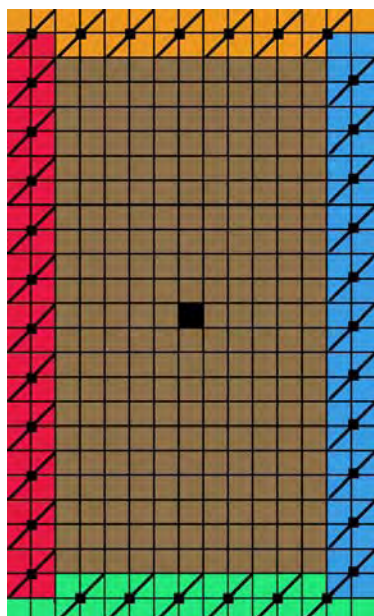
۲- استخراج اتوماتیک ساختمان با استفاده از آنالیز واریانس

۱-۲ تئوری و اصول

رویکرد ارائه شده مبتنی بر تعریف ساختمان به عنوان یک مجموعه از پیکسل‌های دارای اندازه و شکل مشخص که دارای تغییرات ناچیز سطح خاکستری در بدنه ساختمان و تغییرات شدید در گذار از حاشیه ساختمان به پیکسل‌های مجاور است، می باشد.

به منظور شناسایی و استخراج اتوماتیک ساختمان، تخمین اندازه و شکل ساختمان‌های موجود در منطقه به تعریف یک ناحیه جستجو مبتنی بر واقعیات موجود خواهد انجامید. برای نمونه فرض می کنیم با بررسی منطقه به این نتیجه رسیده ایم که ساختمان‌های موجود در ناحیه‌ی مورد بررسی دارای اندازه‌ی تقریبی برابر با 23×13 پیکسل مطابق با شکل (۱) می باشد.

۲-۲ تعریف ناحیه جستجو



شکل ۱- ناحیه جستجو

	حاشیه ۱	
	حاشیه ۲	
	بدنه ساختمان	
	مرکز ساختمان	

در شکل ۱، یک ناحیه جستجو و پیکسل‌های متعلق به بدنه ساختمان و ناحیه گذار از ساختمان به محیط مجاور نمایش داده شده است. لازم به ذکر است اندازه حاشیه در نظر گرفته شده به پارامترهای متفاوتی چون قدرت تفکیک مکانی تصویر، فاصله بین ساختمان مجاور موجود در منطقه و میزان همگونی ساختمان‌ها بستگی دارد.

همانگونه که از شکل پیداست، ناحیه جستجو به دو زیربخش بدنه و مجاورت ساختمان تقسیم می گردد که بدنه ساختمان شامل پیکسل‌هایی است که به طور قطع به بام ساختمان متعلق است و ناحیه مجاورت شامل پیکسل‌هایی است که به منطقه گذار از ساختمان به همسایگی نزدیک به آن تعلق دارد.

همان طور که ذکر شد، شکل ۱ معرف یک ناحیه 25×15 پیکسلی است که جهت آشکار سازی ساختمان‌هایی با ابعاد 23×13 پیکسل استفاده می‌شود. لازم به ذکر است برای استخراج ساختمان‌هایی با ابعاد متفاوت، نواحی جستجو با ابعاد متفاوت و منطبق بر واقعیات منطقه استفاده خواهد شد.

۲-۳ کمی سازی تغییرات سطح خاکستری

جهت کمی سازی تغییرات سطح خاکستری برای یک پنجره جستجو از پارامترهای متفاوتی می توان استفاده نمود. در اینجا از واریانس (معادله ۱) به علت در نظر گرفتن تمامی پیکسل‌های موجود در پنجره جستجو استفاده گردیده است.

معادله ۱

$$\text{Var} = \sum_{i=0}^{M-1} \sum_{j=0}^{N-1} \frac{(X_{i,j} - \bar{X})^2}{M \cdot N}$$

I, J: سطر و ستون ماتریس تصویر
M, N: تعداد سطر و ستون پنجره جستجو
X_{i,j}: مقدار پیکسل در موقعیت i, j
X̄: میانگین تمامی مقادیر موجود در پنجره جستجو

جهت تخمین پارامتر واریانس (فرمول ۱) می‌توان از پنجره‌های جستجو با ابعاد متفاوتی استفاده نمود که در اینجا به منظور تعیین تغییرات محلی سطوح خاکستری از پنجره‌ای با ابعاد ۳×۳ استفاده شده است.

۲-۴ کمی سازی توزیع مکانی تغییرات سطح خاکستری

به منظور تمایز ویژگی توزیع مکانی ساختمان از دیگر عوارض موجود در منطقه جهت استخراج اتوماتیک ساختمان از معادله ۲ (DRV) استفاده می‌گردد.

معادله ۲

$$DRV = \frac{\sqrt{\text{MeanVarS1} * \text{MeanVarS2} * \text{MeanVarS3} * \text{MeanVarS4}}}{\text{MeanVarBody}}$$

MeanVarS1,2,3,4 = میانگین واریانس حاشیه‌های ۱ تا ۴

MeanVarBody = میانگین واریانس بدنه ساختمان

از آنجا که ناحیه گذار از بدنه ساختمان به پیکسل‌های مجاور دارای تغییرات سطوح خاکستری شدید و ناحیه مرتبط با بدنه ساختمان دارای تغییرات ناچیز سطح خاکستری می‌باشد مقدار DRV در معادله ۲ برای پیکسل‌های متعلق به مرکز ساختمان مقادیر بالایی را اختیار خواهد کرد. این به این معنی است که حاشیه ساختمان‌ها دارای مقادیر بالای واریانس و بدنه ساختمان مقدار واریانس ناچیزی دارد.

در معادله ۲ از حاصلضرب میانگین مقادیر واریانس پیکسل‌های متعلق به چهار حاشیه ساختمان جهت در نظر گرفتن این واقعیت که تغییرات درجه سطوح خاکستری در چهار حاشیه همگن نیستند استفاده گردیده است. ریشه چهارم مقدار حاصلضرب در جهت یکسان سازی بازه‌ی مقادیر واریانس پیرامون ساختمان با بدنه ساختمان می‌باشد.

به عبارت دیگر با استفاده از معادله ۲ مقادیر واریانس بدنه ساختمان و پیرامون آن به طور همزمان در نظر گرفته می‌شود.

¹ Discrimination by Ratio of Variance

۳- پیاده سازی

۳-۱ منطقه مورد مطالعه

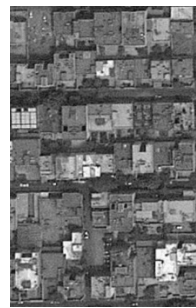
به منظور ارزیابی راهکار ارائه شده در مناطق مختلف از چهار تصویر در منطقه شهری و با آرایش مختلف ساختمان‌ها استفاده گردیده است. لازم به ذکر است تصاویر استفاده شده در این مطالعه به چهار منطقه متفاوت شهر تهران تعلق دارد. این چهار منطقه به ترتیب معرف مناطقی است که در آنها الف) هر دو مورد اندازه و جهت چینش ساختمان‌منظم است ب) ساختمان‌ها دارای اندازه‌های متفاوت ولی جهت چینش آن‌ها یکسان است پ) ساختمان‌ها دارای اندازه‌های متفاوتی قرار دارند ت) ساختمان‌ها اندازه و جهت‌های متفاوتی دارند(شکل ۲).



ت



پ



ب

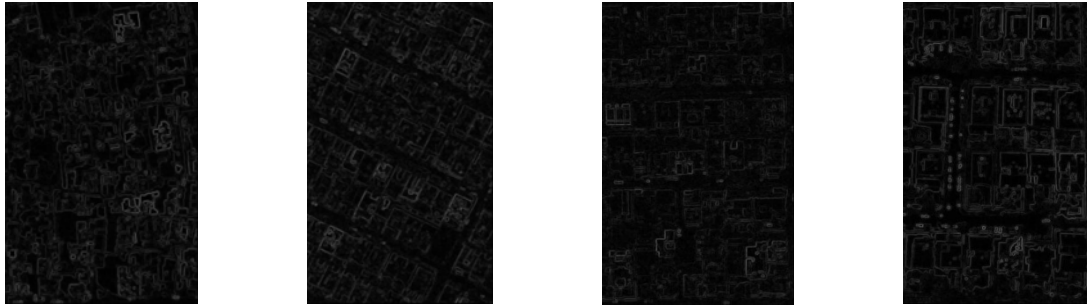


الف

شکل ۲ تصاویر اصلی (الف): ناحیه منظم (ب): ناحیه نامنظم از نظر اندازه (پ): ناحیه نامنظم از نظر جهت (ت): ناحیه کاملاً نامنظم

۳-۲ محاسبه مقادیر واریانس

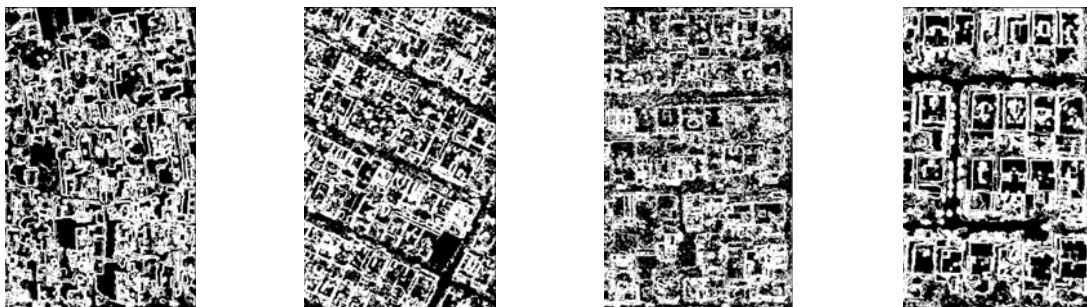
مقادیر واریانس با لغزش یک پنجره 3×3 بر روی تصاویر اصلی محاسبه می‌گردد. شکل ۳ نتیجه حاصل را نشان می‌دهد.



الف ب پ ت

شکل ۳ تصاویر واریانس (الف): ناحیه منظم (ب): ناحیه نامنظم از نظر اندازه (پ): ناحیه نامنظم از نظر جهت (ت): ناحیه کاملاً نامنظم

از آنجا که مقدار واریانس محلی در تصاویر با قدرت تفکیک مکانی بالا در مناطق شهری به علت وجود نويز يا عناصر خارجی (دودکش فلزی یا وجود وسایل نقلیه روی جاده) حائز اهمیت هستند و به منظور جلوگیری از بروز مسائل احتمالی، مقادیر واریانس به دو مقدار ۰ و ۱ ارزش گذاری می شود (شکل ۴). این فرایند به وسیله آستانه گذاری بر روی تصویر واریانس اعمال شده که مقدار میانه تصویر واریانس به عنوان حد آستانه در نظر گرفته می شود.



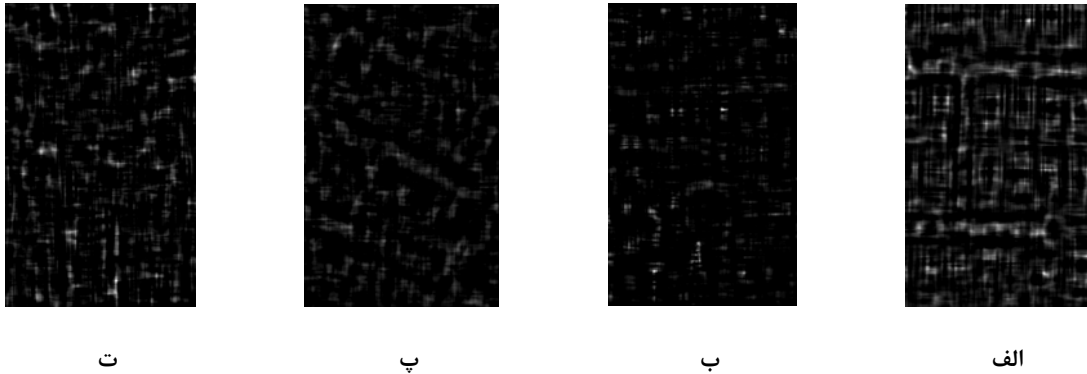
الف ب پ ت

شکل ۴ تصاویر باینری تولید شده از روی تصویر واریانس (الف): ناحیه منظم (ب): ناحیه نامنظم از نظر اندازه (پ): ناحیه نامنظم از نظر جهت (ت): ناحیه کاملاً نامنظم

۳-۳ محاسبه مقادیر DRV

با توجه به معادله ۲ و با استفاده از ۵ ماسک در برگزیده حاشیه ۱ تا ۴ و بدنه ساختمان (شکل ۱)، مقادیر MeanVarBody و MeanVarS1,2,3,4 با لغزش همزمان ۵ ماسک بر روی تصویر باینری حاصل از مرحله قبل به دست می آید. یادآوری می شود، ابعاد ناحیه جستجو با ارزیابی منطقه مورد مطالعه و با در نظر گرفتن ابعاد ساختمانها تعیین می شود. لازم به ذکر است جهت آشکارسازی ساختمانهای با ابعاد متفاوت، ایجاد نواحی جستجو متناسب با ابعاد واقعی ضروری است.

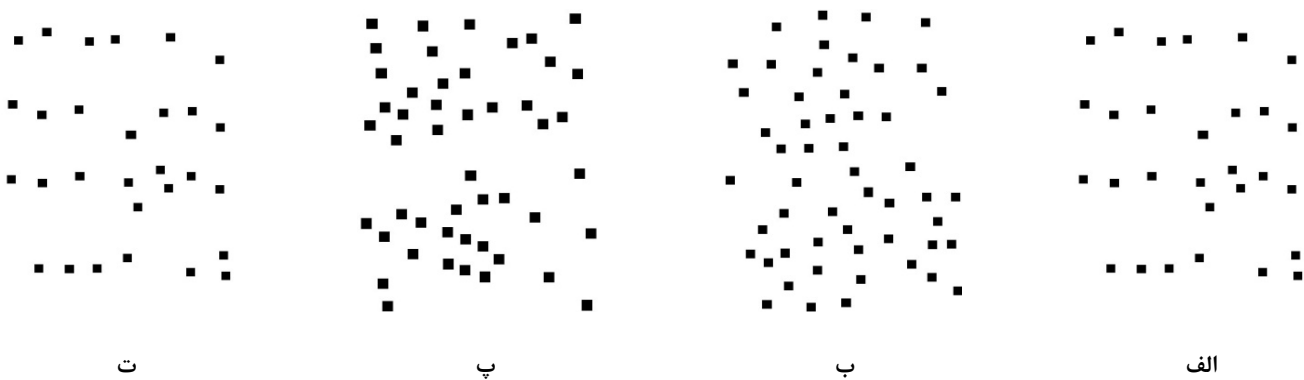
شکل ۵ نتیجه حاصل از اعمال فرآیند فوق را نمایش می دهد.



شکل ۵ تصاویر DRV (الف): ناحیه منظم(ب): ناحیه نامنظم از نظر اندازه(پ): ناحیه نامنظم از نظر جهت (ت): ناحیه کاملا نامنظم

۳-۴ استخراج ساختمان

در این مرحله می توان به طور مسقیم با استفاده از مقادیر DRV و بدون نیاز به داشتن اطلاعات مکانی و طیفی به آشکارسازی ساختمانها مبادرت نمود. با توجه به آنچه قبلا ذکر شد، مقادیر DRV بالا، نشانگر مراکز ساختمان هستند. همچنین می توان با آستانه گذاری بر روی مقادیر DRV پیکسل های دارای مقادیر DRV پایین که متعلق به مناطق ساختمانی نمی باشند را حذف نمود. شکل ۶ نمایش دهنده مراکز ساختمان استخراج شده از تصاویر DRV می باشد.



شکل ۶ مراکز ساختمان استخراج شده(الف): ناحیه منظم(ب): ناحیه نامنظم از نظر اندازه (پ): ناحیه نامنظم از نظر جهت (ت): ناحیه کاملا نامنظم

۴- نتایج و پیشنهادات

با اعمال راهکار ارائه شده بر روی تصاویر و با توجه به مستندات جدول ۱، این روش بر روی تصاویر همگون (از نظر اندازه و جهت چینش ساختمان‌ها) موفق به استخراج درصد بسیار بالایی از مراکز ساختمان‌ها می‌گردد. حتی در مورد مناطق ساختمانی نامنظم از نظر اندازه و با توجه به اینکه در این تحقیق تنها از ناحیه جستجوی ۴۵×۶۵ پیکسلی استفاده شده، الگوریتم ارائه شده موفق به دستیابی به نتایج قابل قبولی گردیده است. این موضوع در مورد تصاویر نامنظم از نظر اندازه نیز صادق می‌باشد و می‌توان با اعمال نواحی جستجوی منطبق با واقعیت بیرونی به نتایج رضایت بخشی دست یافت.

جدول ۱ نتایج عددی حاصل از پیاده سازی

نوع ناحیه	تعداد ساختمان موجود	تعداد ساختمان آشکار سازی شده	درصد دقت
منظم	۳۲	۲۹	۹۱٪
نامنظم از نظر اندازه	۷۱	۵۳	۷۵٪
نامنظم از نظر جهت	۸۹	۴۸	۵۴٪
کاملاً نامنظم	۷۶	۲۹	۳۸٪

۵- نتیجه گیری

در این مقاله به استخراج اتوماتیک ساختمان از تصاویر ماهواره ای با قدرت تفکیک مکانی بالا تنها با تکیه بر مقادیر DRV پرداخته شد. نتایج حاصل نمایشگر موفق بودن این پارامتر جهت استخراج مراکز ساختمان‌ها می‌باشد. انتظار می‌رود با استفاده همزمان پارامتر DRV به همراه اطلاعات مکانی و طیفی، فرآیند استخراج اتوماتیک ساختمان از تصاویر با قدرت تفکیک مکانی بالا به میزان قابل توجهی بهبود یابد. میزان کارایی این روش برای تصاویر متفاوت از نظر قدرت تفکیک مکانی و همگونی ساختمان‌ها در مطالعات بعدی قابل بررسی می‌باشد.

مراجع

Bianchin A., Bravin L., "*land use in urban context from IKONOS image : a case study*". The International Archive Of The Photogrammetry. Remote Sensing Spatial Information Sciences (CD ROM). Vol XXXIV-7/W9. Regensburg, Germany, 27-29 June 2003.

Guindon, B "*A Framework for the Development and Assessment of Object Recognition Modules High Resolution Satellite Images*". Canadian Journal of Remote Sensing , Vol 26 , No 4, 2000 , p334-348

Hofmann, P. "*detecting urban features from IKONOS data using an object-oriented approach*" , joint Workshop urban 2001, May 22,2001.

Pesaresi M., Benediktsson J. A., "*A new approach for the Morphological Segmentation of High-Resolution Imagery*" IEEE Transaction on Geoscience and Remote sensing, vol. 39, 2001, pp.309-330.